



DAVID LASSLBERGER, MA

Interaction/UX Designer

✉ david.lasslberger@gmail.com

☎ +43 660 4300917

🌐 linkedin.com/in/davidlasslberger



davidlasslberger.com

Als **Interaction & UX Designer** (MA) verbinde ich gestalterische Expertise mit einem technischen Fundament. Ich besitze Erfahrung in User Research, Konzeption sowie Prototyping und gestalte verständliche, funktionale Interfaces. Dabei arbeite ich gerne in interdisziplinären Teams und schlage die Brücke zwischen Design und Entwicklung.

Erfahrung

- 2022 Mai - August **UX Praktikum, ÖV Ticketshop GmbH (ÖBB), Wien**
- Mitarbeit im UX-Team bei der Weiterentwicklung digitaler Ticketing-Lösungen
 - Erstellung von Wireframes und interaktiven Prototypen in Figma und Marvel
 - Unterstützung bei Usability-Tests und deren Auswertung
- 2022 - 2023 **Familiäre Pflegezeit**
- Vollzeit-Betreuung und Rehabilitation des Bruders nach einem schweren Autounfall
- 2019 **Ferialpraktikum IoT, Johannes Kepler Universität, Linz**
- Praktische Arbeit im Bereich Internet of Things (IoT)
 - Ausarbeitung von Lerninhalten für Studierende

Projekte & Wettbewerbe

- 2025 **Digital Physiotherapy Application (Masterprojekt)**
- Full-Cycle UX Design von User Research bis High-Fidelity-Prototyp mit Fokus auf barrierearme und intuitive Interaktionskonzepte im medizinischen Kontext
- 2025 März **GDG AI Hackathon, Mailand**
- Redesign und Entwicklung eines Prototypen für Braynr einer KI-unterstützten Lernapp
- 2025 Mai **START Hackathon, St. Gallen**
- Konzeption eines Data-gestützten Dashboards zur strukturierten Visualisierung komplexer Datensätze
 - Umsetzung als interaktiver Prototyp im Team

Ausbildung

- 2023 - 2025 **MA Interaction Design, FH Joanneum, Graz**
(Abschluss mit gutem Erfolg)
- 2019 - 2022 **BSc Medientechnik und -design, FH Hagenberg**
- 2010 - 2018 **Matura (Schwerpunkt Medien), BRG Freistadt**
(Abschluss mit gutem Erfolg)

Fähigkeiten

Design & Research

User Research
Usability Testing
User Flow
Wireframing
Konzeption
Design Thinking

Software & Tools

Figma, Sketch, Marvel App
Adobe Creative Suite
Maya, Blender

Technische Fähigkeiten

HTML, CSS, JavaScript
Java, C#, C++
Game Engines (Unity)
Arduino

Andere

Deutsch (Muttersprache)
Englisch C1
Spanisch (Grundkenntnisse)
Japanisch A1

Führerschein B